



## Universität Stuttgart

Institut für Industrielle Fertigung und  
Fabrikbetrieb IFF

Liliana Zarco, MBA, B.Sc.

[liliana.zarco@iff.uni-stuttgart.de](mailto:liliana.zarco@iff.uni-stuttgart.de)

Institut für Industrielle Fertigung und Fabrikbetrieb IFF

Nobelstr. 12, D-70569 Stuttgart

Studentische /  
wissenschaftliche  
Hilfskraft

Game-Engines in  
Industrie 4.0

### Aufgabenbeschreibung

*Am IFF bieten wir interessante und vielfältige Tätigkeiten in spannenden Projekten. Die Aufgaben reichen von CAD-Konstruktion, Programmierung und Aufbau von (Soft- und Hardware-) Demonstratoren über Recherche bis hin zur Mitbetreuung der angebotenen Planspiele und Unterstützung bei der Weiterentwicklung und Digitalisierung von Lehrformaten.*

Inhalt der ausgeschriebenen Tätigkeit ist u. a. die Untersuchung von Einsatzpotentialen von Game-Engines (z.B. Unity) im industriellen Umfeld. Weiterhin ist die Mitwirkung bei der Programmierung von Technologiedemonstratoren mithilfe von Game-Engines Teil des Aufgabenspektrums.

Wenn wir Ihr Interesse wecken konnten, senden Sie uns bitte Ihre Bewerbungsunterlagen (kurzes Anschreiben, Lebenslauf, aktuelle Leistungsübersicht) zu.

### Anforderungen

- Game-Engine (Unity oder Unreal) Kenntnisse von Vorteil oder die Motivation sich diese anzueignen
- Programmierkenntnisse in C#, JavaScript oder weitere OOP von Vorteil
- Motivation und Eigenverantwortlichkeit
- Zuverlässige und strukturierte Arbeitsweise

### Wir bieten

- Wissenschaftliches Arbeiten mit Praxisbezug
- Erwerb industriell gefragter Fachkenntnisse
- Attraktive Vergütung
- Modernste Ausstattung
- Ggf. kontextbezogene Erstellung einer Bachelor-/Studien-/Masterarbeit