



Studentische /
wissenschaftliche
Hilfskraft
3D-Modellierung

Am IFF bieten wir interessante und vielfältige Tätigkeiten in spannenden Projekten. Die Aufgaben reichen von CAD-Konstruktion, Programmierung und Aufbau von (Soft- und Hardware-) Demonstratoren über Recherche bis hin zur Mitbetreuung der angebotenen Planspiele und Unterstützung bei der Weiterentwicklung und Digitalisierung von Lehrformaten.

Im Rahmen der ausgeschriebenen Tätigkeit sollen 3D-Modelle, Grafiken und Animationen zur Visualisierung von Forschungsinhalten erstellt werden. Darüber hinaus sollen verschiedene Szenarien in der Game Engine Unity modelliert und programmiert werden.

Ihre Aufgaben

- Erstellung von 3D-Modellen in Blender
- Modellierung und Programmierung verschiedener Szenarien in der Game Engine Unity
- Darstellung wissenschaftlicher Sachverhalte zur Veranschaulichung von Forschungs- und Lehrinhalten

Was Sie mitbringen

- Hohe Motivation und Eigeninitiative
- Sehr gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Organisierte und zuverlässige Arbeitsweise
- Teamfähigkeit, Eigenverantwortlichkeit und vertrauensvoller Umgang

Wünschenswert:

- Grundlegende Programmierkenntnisse (C#, Python)
- Erste Erfahrungen in Unity, Blender oder vergleichbarer Software

Was Sie erwarten können

- Wissenschaftliches Arbeiten mit Praxisbezug
- Erwerb industriell gefragter Fachkenntnisse

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!

Bewerbungen richten Sie bitte an:

Herrn Florian Roth

E-Mail: bewerbung-studierende@iff.uni-stuttgart.de